



Innowacje i gospodarka

Białoruś przyjaznym środowiskiem dla biznesu

*Organizacja światowej klasy imprezy sportowej na Białorusi
potwierdza potencjał kraju-gospodarza*

Białoruska gospodarka rozwija się prężnie, a jej centrum stanowi Mińsk. Na Białorusi mieszka około 9,5 mln mieszkańców na łącznej powierzchni 207 600 km². Stolica liczy 1,9 miliona mieszkańców i generuje 27,7% PKB kraju. Białoruś przoduje w innowacjach, co widać na przykładzie takich projektów jak Nowy Jedwabny Szlak, Hi-Tech Park czy nowopowstały Virtual Reality Park.

Białoruska gospodarka

Na gospodarkę białoruską wpływają uwarunkowania geograficzne, geopolityczne i kulturowe, w tym tożsamość narodowa Białorusinów. Białoruś dąży do rozwijania gospodarki rynkowej, uwzględniającej potrzeby polityki społecznej, a także regulacji rządowych. Czynnikiem determinującym rozwój jest wreszcie konsekwentnie realizowana wizja Białorusi jako miejsca przystosowanego dla biznesu z obszarów technologii informatycznych.

Do największych krajów inwestujących na Białorusi należą: Rosja (30%), Cypr (22%), Wielka Brytania (5,8%) i Chiny (5,1%). W bilansie handlowym Rosja stanowi 39,2% całkowitego eksportu i około 59% importu. Unia Europejska jest drugim co do wielkości partnerem handlowym: w 2018 r. 30,2% eksportu trafiło do UE, przy jednej piątej importowanych dóbr i usług. Wielka Brytania, Niemcy oraz Holandia to trzej główni importerzy towarów i usług z Białorusi. Wśród głównych towarów eksportowych jest olej, potaż, nawozy azotowe, wyroby metalowe, samochody ciężarowe i osobowe, opony, produkty mleczne i mięsne. W 2018 r. produkt krajowy brutto (PKB) wyniósł 59,7 mld USD.

Białoruś jest ważnym centrum handlu w kilku sektorach. Warto wymienić Belaruskali, firmę produkującą jedną piątą globalnej produkcji potażu i eksportującą do ponad 70 krajów na całym świecie oraz MTZ Belarus – jednego z wiodących światowych producentów ciągników kołowych. Innymi ważnymi graczami są BelAZ - główny światowy producent wywrotek górniczych - oraz Naftan, wiodąca firma chemii naftowej.

Innowacje i startupy

Chińsko-białoruski Park Przemysłowo-Logistyczny Great Stone (*Great Stone Industrial and Logistic Park*) to przedsięwzięcie zapewniające miejsce pracy firmom o różnej specjalizacji. Kompleks oferuje przestrzeń nie tylko dla produkcji, usług finansowych, ośrodków badawczych i biur, ale także dla centrów handlowych i apartamentów. Według kierownictwa Great Stone Industrial Park miejsce to ma stać się *nowoczesnym, ekologicznym międzynarodowym miastem z naciskiem na wytwarzanie zaawansowanych, innowacyjnych i konkurencyjnych technologii*. Kierownik Parku Alexander Yaroshenko twierdzi, że park w ciągu najbliższych 30 lat docelowo zajmie powierzchnię 112 km² i będzie kluczowym elementem Nowego Jedwabnego Szlaku.

Inny przykład to Teleport, czyli największy wirtualny park rozrywki w Europie, położony w mińskim centrum handlowym Green City Mall. Przestrzeń o powierzchni 1400 m² oferuje najnowsze



technologie VR i AR zapewniające różnorodne atrakcje bez względu na wiek. Twórcy tego miejsca są przekonani, że park ten stanie się punktem zwrotnym w czekającej nas kolejnej odsłonie rewolucji cyfrowej. Odchodząc od wzorca tradycyjnych centrów rozrywki, Teleport stara się pokazać nowy kierunek rozwoju sektora *digital*, którym chce podążać także Białoruś.

Warto nadmienić, że Białoruś stała się swoistym domem dla wielu światowej sławy przedsięwzięć IT i startupów, takich jak Viber oraz Wargaming. Poza wpływem gospodarczym, sektor IT oddziałuje też społecznie. Białorusini są dumni, że mają swój wkład w rozwój światowych start-up'ów. Zdaniem specjalistki ds. zasobów ludzkich, Aminy Indigovej: *białoruskie firmy informatyczne są gotowe jednorazowo zatrudnić około 30 000 specjalistów, a rynek usług human resources w zakresie IT jest rozgrzany do czerwoności.*

Jedną z bardziej znanych i doświadczonych firm lokalnych jest przedsiębiorstwo badawczo-rozwojowe Synesis, które nie tylko odpowiada za oficjalną stronę 2. Europejskich Igrzysk, ale także zaprojektowało specjalną mobilną aplikację Igrzysk, dostępną online i offline na IOS oraz Androida. Ponadto. Firma stworzyła model 3D stadionu Dinamo Mińsk, który pozwala na wirtualne zwiedzanie i symulację udziału w widowisku jako kibic, a także chat-bot, umożliwiający rozmowę z Lesikiem i pozyskiwanie informacji o nadchodzących konkursach. Firma Synesis opracowała również System zarządzania obsługą Igrzysk (GMS), który zawiera moduł akredytacji, zakwaterowania i przyjazdu.

Inwestycje, prywatyzacja i przepisy podatkowe

Do niedawna większość inwestycji trafiała do przemysłu drzewnego i spożywczego, jednak to sektor high-tech stał się oczkiem w głowie rządu białoruskiego. W celu zwiększenia atrakcyjności inwestycji w sektorze zaawansowanych technologii Republika Białorusi oferuje wiele ułatwień dla firm zagranicznych, w tym ochronę prawną. Na przykład w 2013 r. uchwalono specjalne prawo dotyczące inwestycji, gwarantujące pełną równość praw dla inwestorów zagranicznych i dające możliwość odwołania się od jakiegokolwiek naruszenia przez państwo praw inwestora.

Skutecznymi kanałami kontaktu przedsiębiorców z państwem białoruskim są takie organy jak: Rada Doradcza ds. Inwestycji Zagranicznych, Rada Współpracy Gospodarczej Białorusi i UE oraz Rada Przedsiębiorczości. Dbają one o owocne negocjacje między daną firmą a rządem, w tym o stworzenie sprzyjających warunków dla inwestycji.

Krajowa Agencja Inwestycji i Prywatyzacji jest godnym zaufania partnerem dla biznesu zagranicznego. Jako źródło aktualnych informacji na temat środowiska inwestycyjnego i możliwości biznesowych, Agencja pomaga inwestorom zagranicznym w wyborze zaufanych partnerów oraz projektów inwestycyjnych na Białorusi, a także towarzyszy na każdym etapie ich realizacji, oferuje też wsparcie poinwestycyjne.

Warto nadmienić, że na Białorusi szybko rozwija się proces prywatyzacji nieruchomości. W rankingu Banku Światowego „Doing Business-2019” Białoruś zajmuje piąte miejsce pod względem sprawności rejestracji nieruchomości na świecie. Dla firm zagranicznych program jest wyjątkową okazją do rozwoju swojej działalności.

Stosunki z UE

Dzięki aktywnemu uczestnictwu Białorusi w wydarzeniach wielostronnych w ramach Partnerstwa Wschodniego odnotowano postęp w stosunkach UE-Białoruś. UE i Białoruś uczestniczą w dwustronnym dialogu na temat środowiska i klimatu, a także w rozmowach na temat kwestii gospodarczych i finansowych.

Więcej informacji na temat Igrzysk można znaleźć na stronie: <https://meet-belarus.by/>



Kontakt dla mediów:

Irmina Dzyr-Rainka

PRIMUM Public Relations

Partner Media Consulta International

Tel.: + 48 22 690 67 49

Email: i.dzyr-rainka@primum.pl

Mateusz Krycki

PRIMUM Public Relations

Partner Media Consulta International

Tel.: + 48 696 403 363

Email: m.krycki@primum.pl

O Komitecie Organizacyjnym II Igrzysk Europejskich Mińsk 2019 (MEGOC)

Komitec Organizacyjny II Igrzysk Europejskich 2019 w Mińsku został utworzony w styczniu 2017 r., a przewodniczy mu premier Republiki Białorusi Siergiej Rumas. Z ramienia MEGOC za organizację II Igrzysk Europejskich odpowiada Dyrektor generalny George Katulin (Sekretarz generalny Komitetu Olimpijskiego Białorusi) wraz z czterema zastępcami: Anatolem Kotau, Siarheiem Shablyką, Arkadzim Maleyeu i Aliaksandrem Yatsko.

O Europejskich Komitetach Olimpijskich (EOC)

Europejskie Komitety Olimpijskie (EOC) to organy zrzeszające 50 krajowych komitetów olimpijskich w Europie. Organizacja EOC jest zaangażowana w upowszechnianie wartości olimpijskich, a także w promowanie sportu i zdrowego stylu życia w całej Europie.

EOC wspiera takie oddolne inicjatywy sportowe, jak Igrzyska Europejskie, Olimpijski Festiwal Młodzieży Europejskiej, czy Igrzyska Małych Państw Europy.

Misją EOC jest również wzmocnienie rozwoju sportów olimpijskich w Europie poprzez wspieranie działań 50 krajowych komitetów i ścisłą współpracę z federacjami europejskimi, agencjami rządowymi, sportowcami i komitetami organizacyjnymi. EOC działa na rzecz Europy jako miejsca tętniącego sportem, żyjącego sportowymi wydarzeniami i sukcesami.

Więcej informacji o EOC można znaleźć tutaj: <http://www.eurolympic.org/>